

楽しく学んで行動しよう！  
プログラミングでSDGs！

プログラミングで

# 海のSDGs!

エス ディー ジーズ

14 海の豊かさを  
守ろう



2024 **金** **土**  
**7/26-27**

**時間** 午前 10:30~12:00  
午後 13:30~15:00

**場所** 宮古島 ICT 交流センター  
〒906-0304 沖縄県宮古島市下地字上地 472番39 下地庁舎 3階

**参加費**  
**無料**

**主催** | 一般社団法人 イエローピンプロジェクト **共催** | 宮古島 ICT 交流センター

**後援** | 文部科学省、環境省、宮古島市、宮古島市教育委員会

**協賛** | 株式会社マツシグラ沖縄タイムス、株式会社ブルーゲート、株式会社離島未来ラボ、有限会社セルリアンネット

**協力** | リトルスタジオインク株式会社

一般社団法人 イエローピンプロジェクト「プログラミングでSDGs!」は総務省「地域ICTクラブ」として活動しています。

## 「海のSDGs」STEAMワークショップ



**会場**：交流スペース **各回定員** 20名まで

\*休憩を挟んで90分のワークショップです。

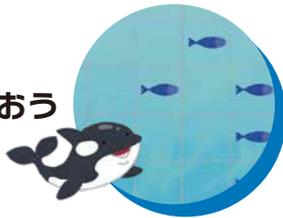
### 午前の部

■ 7/26 **金**

Scratchで海の生き物を救おう

**時間** 10:30~12:00  
(受付 10:15~)

**対象** 小学3~6年生



Scratchでプログラミングをしながら、おなかがすいて困っているシャチに魚を食べさせてあげます。魚を食べることでシャチはエネルギーを補給し、動き続けることができますが、中には様子がおかしい魚が…。Scratch初心者でもわかりやすい内容です。



■ 7/27 **土**

Scratchで作るプラごみ回収ロボット

**時間** 10:30~12:00  
(受付 10:15~)

**対象** 小学5~6年生

ゲームプログラミング



Scratchでロボットを動かして海に浮かんでいるプラスチックごみを回収する「ゲーム」を作っていきます。小学5年生の算数「正多角形と円」を分かりやすく解説するので、ゲームプログラミングとあわせて楽しく学べます。

### 午後の部

■ 7/26 **金** , 27 **土**

Scratchでブルーカーボンチャレンジ!

**時間** 13:30~15:00 (受付 13:15~)

**対象** 小学3~6年生

ゲームプログラミング



海の植物で二酸化炭素を吸収する「ゲーム」を作るプログラミングワークショップです。簡単なゲームからはじめて、ゲーム作成で大事なバランスの取り方を学べます。そして、そのバランスが地球温暖化対策でも大事な事に気づきます。

申し込みは公式サイトから  
「プログラミングで海のSDGs!」  
<https://programming.or.jp/umip/>



**申込開始** 6/28(金) 16時 ~ 7/23(火) まで

※参加には公式サイトからの事前申し込みが必要です。  
※応募者多数の場合は抽選となります。

**お問い合わせ** [info@programming.or.jp](mailto:info@programming.or.jp)  
☎ 03-5784-4651 10:00~17:00 (土日・祝日を除く)

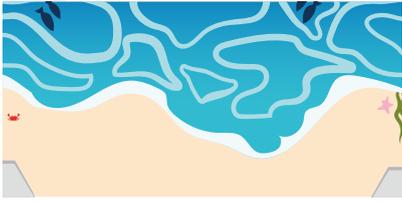
※テレワークを実施しておりますので、メールやお問い合わせフォームでのお問い合わせが助かります。



一般社団法人イエローピンプロジェクトは、プラスチックスマートに賛同しています。

# ? 楽しく学ぼう、海のSDGsクイズ! ?

**Q1.** 過去100年間で日本近海の海水温は約何度上がった?



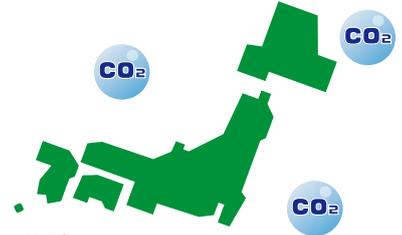
- A. 上がっていない
- B. 0.5℃
- C. 1℃
- D. 3℃

**Q2.** 海水温の上昇が海の生き物へ影響する事で、間違っているのはどれ?



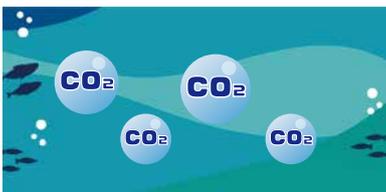
- A. サンゴが大量に死ぬ
- B. ホッキョクグマが食べ物をとれなくなる
- C. クラゲが大量発生する
- D. 海の生き物の住む場所が変わる

**Q3.** 2020年に日本が出した二酸化炭素の量は、世界で何番目に多い?



- A. 2番目
- B. 5番目
- C. 8番目
- D. 15番目

**Q4.** 大気中の二酸化炭素は、増えています。では、海の中の二酸化炭素は?



- A. 増えている
- B. 減っている
- C. 2000年前から変わらない
- D. 海の中には二酸化炭素は存在しない

**Q5.** 次のうち海洋酸性化の影響を受けてしまう海の生き物はどれ?



- A. つぶ貝
- B. ウニ
- C. エビ
- D. 全部

正解はイベント会場で発表するよ!

イベントレポートでも発表するよ



## 注意事項

### ● 当日について

当日のご来場の際には、受付にて参加児童の皆様の出席を確認します。当選メール等をご用意のうえ、受付でご提示ください。  
やむを得ず延期・中止となる場合がございます。悪天候等の影響や、行政からの要請等に応じて、行事の延期・中止・規模縮小などを行う場合がございます。あらかじめご了承ください。なお、その旨についてはホームページなどにも掲示するとともに、参加者の皆さまには登録メールアドレスなどに速やかに告知を行います。

### ● 体調管理について

1. 会場内では、こまめな水分補給などにご協力をお願いいたします。
2. スタッフは、手指消毒、機材備品の除菌作業等の対策を実施しております。
3. 参加者の皆さまは、当日受付にて、手指消毒へのご協力をお願いしております。
4. 会場内ではスタッフの指示にしたがって、注意事項をお守りください。

### ● 会場でのルールについて

- ・会場にはなるべく保護者または引率者の方がご同伴いただくようお願いいたします。
- ・児童のワークショップ等への参加中、極力保護者は施設内に留まっていただくようお願い致します。会場を離れる場合は緊急連絡先を必ず受付にお伝えください。
- ・ワークショップの様子は撮影され、客席エリアを含む会場内の映像・写真が公開されることがあります。予めご了承ください。
- ・ワークショップ中の動画撮影、録音はご遠慮いただきますが、写真撮影は構いません。ただし、SNS等に投稿する際には、他の方々が特定出来ないように配慮をお願いします。
- ・ワークショップ中は携帯電話やスマートフォンは電源を切るか、サイレントモードに設定してください。