

楽しく学んで行動しよう！プログラミングでSDGs！

・フィギュア×プログラミング
・ゲームプログラミング
が楽しく学べる、2本立て！

プログラミングで

海のSDGs!

エス ディー ジーズ



2023
12/16 土

開催場所

コワーキング・コミュニティスペース「COCOTOMO」
〒376-0031 群馬県桐生市本町5丁目51番地東武桐生ビル1階 cocotomo 101

参加費
無料

主催 | 一般社団法人 イエローピンプロジェクト 共催 | 日本財団 海と日本プロジェクト
NPO 法人キッズバレイ

後援 | 総務省、文部科学省、環境省、桐生市、桐生市教育委員会、株式会社 BS 日本 協力 | 合同会社バリュー・フォレスト、(株)山田製作所、リトルスタジオインク株式会社

このイベントは、海と日本 PROJECTの一環で実施しています

フィギュア作成 × プログラミング

海の生き物のフィギュアを作って
Scratchプログラミングで動かそう！

対象：小学1～6年生 ●人数：15名

講師は、フィギュア作家
あかほり このみ氏

世界で人気のconomiさんに
フィギュア作成のコツを
教えてもらおう！



開催時間：10:00～12:00

※休憩を含む2時間のワークショップです。

カラフルな小麦粘土で海の生き物を作り、写真を撮って、
Scratch上で動かしてみよう！
フィギュア × プログラミングで、子供たちの探究心（好
奇心）を刺激し、創造力（発想力）を養います。



イベント終了後に SDGs 講演会に参加も出来ます。

講演会 + プログラミングワークショップ

SDGs 講演会と Scratch でブルーカーボンチャレンジ!の
セットチケットになります。

SDGs 講演会

●人数：20名 開催時間：13:10～13:50

川は海へと続く！水源に住む私たちの役割

親子で参加OK

お話しする人



たけい さおり
武井 沙織 氏
桐生の森林専門家(合同会社バリュー・フォレスト)
くわばら
桑原 あゆみ 氏
桐生の企業人(株)山田製作所

桐生を流れる桐生川と渡良瀬川は、利根川と合流して海に流れていきます。
私たちは生活のため、産業のため、この川の水をたくさん利用しています。
桐生で活動する森林専門家と、桐生に根差して事業を展開する企業人が、
水と森林の関わりについてお話しします。

ゲームプログラミングワークショップ

対象：小学3～6年生、中学生 ●人数：15名

Scratchでブルーカーボンチャレンジ！

開催時間：14:00～15:30

※休憩を含む1時間半のワークショップです。

海の植物で二酸化炭素を吸収する「ゲーム」を作るプロ
グラミングワークショップです。簡単なゲームからはじ
めて、ゲーム作成で大事なバランスの取り方を学べます。
そして、そのバランスが地球温暖化対策でも大事な事に気づ
きます。



申し込みは公式サイトから
「プログラミングで海のSDGs!」
<https://programming.or.jp/umip/>



申込 11/27(月) 11時 ~ 12/14(木)
開始 まで
※参加には公式サイトからの事前申し込みが必要です。
※応募者多数の場合は抽選となります。

お問い合わせ info@programming.or.jp
☎ 03-5784-4651 10:00～17:00(土日・祝日を除く)
※テレワークを実施しておりますので、メールやお問い合わせフォームでのお問い合わせが助かります。



一般社団法人イエローピンプロジェクトは、
プラスチックスマートに賛同しています。

? 楽しく学ぼう、海のSDGs クイズ! ?

Q1. 過去100年間で日本近海の海水温は約何度上がった?



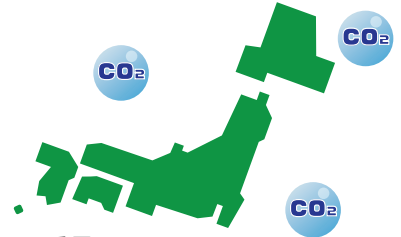
- A. 上がっていない
- B. 0.5℃
- C. 1℃
- D. 3℃

Q2. 海水温の上昇が海の生き物へ影響する事で、間違っているのはどれ?



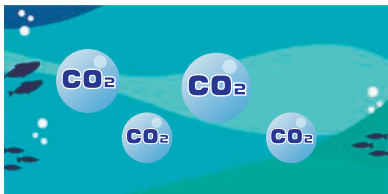
- A. サンゴが大量に死ぬ
- B. ホッキョクグマが食べ物をとれなくなる
- C. クラゲが大量発生する
- D. 海の生き物の住む場所が変わる

Q3. 2020年に日本が出した二酸化炭素の量は、世界で何番目に多い?



- A. 2番目
- B. 5番目
- C. 8番目
- D. 15番目

Q4. 大気中の二酸化炭素は、増えています。では、海の中の二酸化炭素は?



- A. 増えている
- B. 減っている
- C. 2000年前から変わらない
- D. 海の中には二酸化炭素は存在しない

Q5. 次のうち海洋酸性化の影響を受けてしまう海の生き物はどれ?



- A. つぶ貝
- B. ウニ
- C. エビ
- D. 全部

正解はイベント会場で発表するよ!

イベントレポートでも発表するよ



注意事項

● 当日について

当日のご来場の際には、受付にて参加児童・保護者の皆様の出席を確認します。チケットが必要な講演会やワークショップに参加される場合は、応募時の情報の控えまたは、抽選の場合は当選メール等をご用意のうえ、受付でご提示ください。

やむを得ず延期・中止となる場合がございます。悪天候等の影響や、行政からの要請等に応じて、行事の延期・中止・規模縮小などを行う場合がございます。あらかじめご了承ください。なお、その旨についてはホームページなどにも掲示するとともに、参加者の皆さまには登録メールアドレスなどに速やかに告知を行います。

● 感染症等の予防について

1. 会場内では、こまめな水分補給などにご協力をお願いいたします。
2. スタッフは、手指消毒、機材備品の除菌作業等の対策を実施しております。
3. 参加者の皆さまは、当日受付にて、手指消毒へのご協力をお願いしております。
4. 会場内ではスタッフの指示にしたがって、注意事項をお守りください。

● 会場でのルールについて

- ・会場には必ず保護者の方がご同伴いただき、児童のワークショップ等への参加中、原則保護者は施設内に留まっていただけるようお願いいたします。
 - ・講演会やワークショップの様子は撮影され、客席エリアを含む会場内の映像・写真が公開されることがあります。予めご了承ください。
 - ・講演会は録音、写真や動画の撮影は禁止となります。
 - ・ワークショップ中の動画撮影、録音はご遠慮いただきますが、写真撮影は構いません。
- ただし、SNS等に投稿する際には、他の方々が特定出来ないように配慮をお願いします。
- ・講演会やワークショップ中は携帯電話やスマートホンは電源を切るか、サイレントモードに設定してください。