

楽しく学んで行動しよう！プログラミングでSDGs！

プログラミングで



# 海のSDGs!

エス ディー ジーズ



2023

# 10/28 土

時間 10:30～16:00

場所 横浜市青少年育成センター  
〒231-8454 横浜市中区住吉町 4-42-1 関内ホール地下 1階

参加費  
**無料**

主催 | 一般社団法人 イエローピンプロジェクト 共催 | 日本財団 海と日本プロジェクト 特定非営利活動法人 I Love つづき

後援 | 総務省、文部科学省、環境省、横浜市教育委員会 協賛 | 横浜市青少年育成センター



このイベントは、海と日本 PROJECTの一環で実施しています

3種類のワークショップがあるよ！

## Scratchでブルーカーボンチャレンジ！

対象：小学3～6年生

時間 ① 10:30～12:00 (受付 10:15)  
② 14:30～16:00 (受付 14:15)

会場 第1研修室 人数 各回20名

※休憩をはさんで1時間半のワークショップです。

海で吸収される二酸化炭素「ブルーカーボン」をテーマにしたプログラミングワークショップです。海の植物を使って、二酸化炭素を吸収するゲームを作りながら、海洋温暖化について考えましょう。



初心者の方も大歓迎！

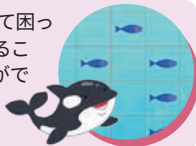
## ①プログラミングでLEDを光らせよう

子どもパソコン IchigoJam を使ってプログラミング体験。アイコンビーズで作った「海」にちなんだ作品にLEDを取り付けて、電気をつけたり、消したり、繰り返したりをプログラミングを通じて学び楽しめます。



## ②Scratchで海の生き物を救おう

Scratchでプログラミングをしながら、おなかがすいて困っているシャチに魚を食べさせてあげます。魚を食べることでシャチはエネルギーを補給し、動き続けることができますが、中には様子がおかしい魚が...。Scratch初心者でもわかりやすい内容です。



対象：小学3～6年生 (①はアルファベットが読めるなら、小1～でも可)  
実施団体：特定非営利活動法人 I Love つづき

時間 ① 10:30～12:00 (受付 10:15)  
② 14:30～16:00 (受付 14:15)

会場 第2研修室 人数 ①②15名

※休憩をはさんで1時間半のワークショップです。

## SDGs 講演会

### 海洋酸性化と海の生き物



きもと かつのり  
木元 克典氏  
JAMSTEC  
主任研究員

時間 13:00～14:00  
(受付 12:45)

会場 第1研修室

人数 60名

「海洋酸性化」という言葉を聞いたことがありますか？地球温暖化とともに進行する、あらたな環境問題です。海が酸性化することで生き物も影響をうけています。豊かな海を未来につないでいくために、私たちに何ができるのかみなさんと一緒に考えてみたいとおもいます。

親子で参加OK

一般の方のご参加も歓迎！

申し込みは公式サイトから

## 「プログラミングで海のSDGs！」

<https://programming.or.jp/umip/>



お問い合わせ

[info@programming.or.jp](mailto:info@programming.or.jp)

☎ 03-5784-4651 10:00～17:00 (土日・祝日を除く)

※テレワークを実施しておりますので、メールやお問い合わせフォームでのお問い合わせが助かります。

申込開始 **9/28(木) 11時**～**10/23(月) まで**

※参加には公式サイトからの事前申し込みが必要です。  
※応募者多数の場合は抽選となります。



一般社団法人イエローピンプロジェクトは、プラスチックスマートに賛同しています。

一般社団法人 イエローピンプロジェクト「プログラミングでSDGs!」は総務省「地域ICTクラブ」として活動しています。

特定非営利活動法人  
**I Love つづき**  
since 2003  
様々なプロジェクトを通じた地域多世代交流  
プログラミングのネットワークを通じて、人を繋ぎ、まちを元気に！  
<デジタルクラブつづき> <https://webyoko.com/it/>

ようこそ、JAMSTECパークへ。  
海と地球の研究所「JAMSTEC」が贈る、  
オンラインテーマパークへようこそ！  
 **JAMSTEC**  
<http://www.jamstec.go.jp/park/>

## 注意事項

### ● 当日について

当日のご来場の際には、受付にて参加児童・保護者の皆様の出席を確認します。チケットが必要な講演会やワークショップに参加される場合は、応募時の情報の控えまたは、抽選の場合は当選メール等をご用意のうえ、受付でご提示ください。

やむを得ず延期・中止となる場合がございます。悪天候等の影響や、行政からの要請等に応じて、行事の延期・中止・規模縮小などを行う場合がございます。


あらかじめご了承ください。なお、その旨についてはホームページなどにも掲示するとともに、参加者の皆さまには登録メールアドレスなどに速やかに告知を行います。

### ● 熱中症および新型コロナウイルス感染の予防について

1. 会場内では、こまめな水分補給など、熱中症の予防にもご協力をお願いいたします。
2. スタッフは、手指消毒、機材備品の除菌作業等の対策を実施しております。
3. 参加者の皆さまは、当日受付にて、手指消毒へのご協力をお願いしております。
4. 会場内ではスタッフの指示にしたがって、注意事項をお守りください。

### ● 会場でのルールについて


- ・会場には必ず保護者の方がご同伴いただき、児童のワークショップ等への参加中、原則保護者は施設内に留まっていただけるようお願いいたします。
- ・講演会やワークショップの様子は撮影され、客席エリアを含む会場内の映像・写真が公開されることがあります。予めご了承ください。
- ・講演会は録音、写真や動画の撮影は禁止となります。
- ・ワークショップ中の動画撮影、録音はご遠慮いただきますが、写真撮影は構いません。ただし、SNS等に投稿する際には、他の方々が特定出来ないように配慮をお願いします。
- ・講演会やワークショップ中は携帯電話やスマートホンは電源を切るか、サイレントモードに設定してください。



「プログラミングで海のSDGs!」は小学校での授業も行っています。みなさんの学校でも、STEAM出前授業を受けてみませんか?

オンライン・オンサイトどちらも無償で行います!  
**STEAM出前授業のご案内**

<https://programming.or.jp/demae/>



**世界はデータで出来ている**  
～STEAM探究のための統計・データサイエンスの道工具箱～

身の回りの疑問をPPDACサイクルに沿ってデータ分析  
統計・データサイエンスの知識を身につけよう!



小学生から楽しめるSTEAMLibrary  
**「世界はデータでできている」**

<https://www.steam-library.go.jp/content/173>






読書が困難なあなたに提供する読書支援サービスです

すべてのひとに、質の高い学びを  
**読書支援サービス「Your Eyes」**

<https://info.youreyes.jp/>





全国的な生物情報を 収集して 情報を提供

誰でも利用できるインターネット / 上のシステムです

全国的な生きもの情報を収集・提供  
**いきものログ**

<https://ikilog.biodic.go.jp/>

