

楽しく学んで行動しよう！プログラミングでSDGs！



プログラミングで 海のSDGs!



2023

9月23日(土)

時間 10:30~16:00

参加費 無料

場所 丸亀市市民交流活動センター マルタス
〒763-0034 香川県丸亀市大手町2丁目4番11号

主催 | 一般社団法人 イエローピンプロジェクト

共催 | 日本財団 海と日本プロジェクト
一般社団法人 丸亀 ICT クラブ

後援 | 総務省、文部科学省、環境省、丸亀市、丸亀市教育委員会

協力 | 稲伸ゼミナール(教育科学研究社)、株式会社 想隆社、リトルスタジオインク株式会社



このイベントは、海と日本 PROJECTの一環で実施しています

「海のSDGs」STEAMワークショップ

体験型ワークショップに参加しよう！

プログラミングワークショップ

Scratchでブルーカーボンチャレンジ！

時間 ① 10:30~12:00 (受付 10:15)
② 14:30~16:00 (受付 14:15)

会場 多目的ホール2

人数 小学3~6年生対象
各回20名



海で吸収される二酸化炭素「ブルーカーボン」をテーマにしたプログラミングワークショップです。海の植物を使って、二酸化炭素を吸収するゲームを作りながら、海洋温暖化について考えましょう。

※休憩をはさんで1時間半のワークショップです。



初心者の方も大歓迎！

Pythonで人と魚の未来を予想しよう！

実施団体：一般社団法人 丸亀ICTクラブ

時間 ① 10:30~12:00 (受付 10:15)
② 14:30~16:00 (受付 14:15)

会場 ROOM2

人数 中学1年生以上(一次関数のグラフを学習済であること)
15名

m.PIME オリジナルツール「Python ボード」を使って、視覚的に分かりやすいグラフを描けるようにします。それを基に人とお魚さんの未来を予想しましょう。



SDGs 講演会 (パネルディスカッション)

海のSDGsをテクノロジーで考える



はやし としひろ
林 敏浩氏
一般社団法人
丸亀ICTクラブ代表理事、
香川大学創造工学部
教授



いど ゆうこ
井門 裕子氏
一般社団法人
丸亀ICTクラブ理事



時間 13:00~14:00 (受付 12:45)

会場 多目的ホール2

人数 100名

一般の方のご参加も歓迎！

社会課題の解決に ICT を利用して取り組むことが重要な時代になってきました。海の SDGs 問題をテクノロジーを使って解決する試みについて、香川大学教授林敏浩先生と、自らも3人のお子さんの保護者であり、ICT教育に関わっている井門さんのお二人に伺います。

申し込みは公式サイトから

「プログラミングで海のSDGs!」

<https://programming.or.jp/umip/>



お問い合わせ info@programming.or.jp
☎ 03-5784-4651 10:00~17:00 (土日・祝日を除く)

※テレワークを実施しておりますので、メールやお問い合わせフォームでのお問い合わせが効かります。

申込開始 **8/23(水)11時** ~ **9/17(日)** まで

※参加には公式サイトからの事前申し込みが必要です。
※応募者多数の場合は抽選となります。



一般社団法人イエローピンプロジェクトは、プラスチックスマートに賛同しています。

一般社団法人 イエローピンプロジェクト「プログラミングでSDGs!」は総務省「地域ICTクラブ」として活動しています。

丸亀ICTクラブ
まるがめ あいしーてぃー くらぶ

<https://maruga-me-ict.org/>



<https://www.toshin-group.co.jp/>



「Pythonを使った、中学生向け本格派プログラミングカリキュラム」

注意事項

● 当日について

当日のご来場の際には、受付にて参加児童・保護者の皆様の出席を確認します。チケットが必要な講演会やワークショップに参加される場合は、応募時の情報の控えまたは、抽選の場合は当選メール等をご用意のうえ、受付でご提示ください。

やむを得ず延期・中止となる場合がございます。悪天候等の影響や、行政からの要請等に応じて、行事の延期・中止・規模縮小などを行う場合がございます。


あらかじめご了承ください。なお、その旨についてはホームページなどにも掲示するとともに、参加者の皆さまには登録メールアドレスなどに速やかに告知を行います。

● 熱中症および新型コロナウイルス感染の予防について

1. 会場内では、こまめな水分補給など、熱中症の予防にもご協力をお願いいたします。
2. スタッフは、手指消毒、機材備品の除菌作業等の対策を実施しております。
3. 参加者の皆さまは、当日受付にて、手指消毒へのご協力をお願いしております。
4. 会場内ではスタッフの指示にしたがって、注意事項をお守りください。

● 会場でのルールについて


- ・会場には必ず保護者の方がご同伴いただき、児童のワークショップ等への参加中、原則保護者は施設内に留まっていただけるようお願いいたします。
- ・講演会やワークショップの様子は撮影され、客席エリアを含む会場内の映像・写真が公開されることがあります。予めご了承ください。
- ・講演会は録音、写真や動画の撮影は禁止となります。
- ・ワークショップ中の動画撮影、録音はご遠慮いただきますが、写真撮影は構いません。ただし、SNS等に投稿する際には、他の方々が特定出来ないように配慮をお願いします。
- ・講演会やワークショップ中は携帯電話やスマートホンは電源を切るか、サイレントモードに設定してください。



「プログラミングで海のSDGs!」は小学校での授業も行っています。みなさんの学校でも、STEAM出前授業を受けてみませんか?

オンライン・オンサイトどちらも無償で行います!
STEAM出前授業のご案内

<https://programming.or.jp/demae/>



世界はデータで出来ている
～STEAM探究のための統計・データサイエンスの道工具箱～

身の回りの疑問をPPDACサイクルに沿ってデータ分析
統計・データサイエンスの知識を身につけよう!



小学生から楽しめるSTEAMLibrary
「世界はデータでできている」

<https://www.steam-library.go.jp/content/173>






読書が困難なあなたに提供する読書支援サービスです

すべてのひとに、質の高い学びを
読書支援サービス「Your Eyes」

<https://info.youreyes.jp/>





全国的な生物情報を 収集して 情報を提供

誰でも利用できるインターネット上のシステムです

全国的な生きもの情報を収集・提供
いきものログ

<https://ikilog.biodic.go.jp/>

