

楽しく学んで行動しよう！プログラミングでSDGs！

プログラミングで

# 海のSDGs!

エス ディー ジーズ



2023

9/2<sup>土</sup>-3<sup>日</sup>

時間 10:00~16:00

場所 宮古島 ICT 交流センター  
〒906-0304 沖縄県宮古島市下地字上地 472番39 下地庁舎 3階

参加費  
無料



主催 | 一般社団法人 イエローピンプロジェクト 共催 | 日本財団 海と日本プロジェクト

後援 | 総務省、文部科学省、宮古島市、宮古島市教育委員会

協賛 | 株式会社マッシグラ沖縄タイムス 協力 | リトルスタジオインク株式会社

このイベントは、海と日本 PROJECTの一環で実施しています

## 「海のSDGs」STEAMワークショップ



会場：交流スペース 各回定員 20名まで

\*休憩を挟んで2時間のワークショップです。

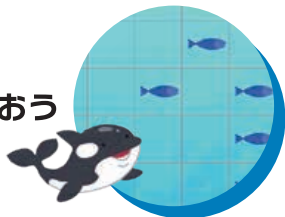
### 午前の部

9/2<sup>土</sup>

Scratchで海の生き物を救おう

時間 10:00~12:00 (受付 9:45~)

対象 小学3~6年生



Scratchでプログラミングをしながら、おなかがすいて困っているシャチに魚を食べさせてあげます。魚を食べることでシャチはエネルギーを補給し、動き続けることができますが、中には様子がおかしい魚が…。Scratch初心者でもわかりやすい内容です。

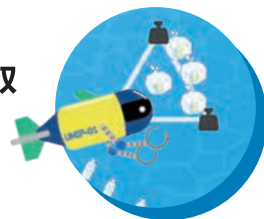


9/3<sup>日</sup>

Scratchで作るプラごみ回収ロボット

時間 10:00~12:00 (受付 9:45~)

対象 小学5~6年生



Scratchでロボットを動かして正多角形を書き、仮想の海に浮かぶごみを囲って回収するゲームを作っていきます。小学5年生の算数「正多角形の作図」の内容で、プログラミングと一緒に丁寧に解説します。

### 午後の部

9/2<sup>土</sup>, 3<sup>日</sup>

Scratchでブルーカーボンチャレンジ!

時間 14:00~16:00 (受付 13:45~)

対象 小学3~6年生

海で吸収される二酸化炭素「ブルーカーボン」をテーマにしたプログラミングワークショップです。海の植物を使って、二酸化炭素を吸収するゲームを作りながら、海洋温暖化について考えましょう。



申し込みは公式サイトから  
「プログラミングで海のSDGs!」

<https://programming.or.jp/umip/>



申込開始 8/1(火) 11時 ~ 8/27(日) まで

※参加には公式サイトからの事前申し込みが必要です。  
※応募者多数の場合は抽選となります。

お問い合わせ

✉ info@programming.or.jp

☎ 03-5784-4651 10:00~17:00 (土日・祝日を除く)

※テレワークを実施しておりますので、メールやお問い合わせフォームでのお問い合わせが助かります。



一般社団法人イエローピンプロジェクトは、プラスチックスマートに賛同しています。

一般社団法人 イエローピンプロジェクト「プログラミングでSDGs!」は総務省「地域ICTクラブ」として活動しています。

## 注意事項

### ● 当日について


当日のご来場の際には、受付にて参加児童の皆様の出席を確認します。当選メールをご用意のうえ、受付でご提示ください。  
やむを得ず延期・中止となる場合がございます。悪天候等の影響や、行政からの要請等に応じて、行事の延期・中止・規模縮小などを行う場合がございます。  
あらかじめご了承ください。なお、その旨についてはホームページなどにも掲示するとともに、参加者の皆さまには登録メールアドレスなどに速やかに告知を行います。

### ● 熱中症および新型コロナウイルス感染の予防について

1. 会場内では、こまめな水分補給など、熱中症の予防にもご協力をお願いいたします。
2. スタッフは、手指消毒、機材備品の除菌作業等の対策を実施しております。
3. 参加者の皆さまは、当日受付にて、手指消毒へのご協力をお願いしております。
4. 会場内ではスタッフの指示にしたがって、注意事項をお守りください。

### ● 会場でのルールについて


- ・会場には必ず保護者の方がご同伴いただき、児童のワークショップ等への参加中、極力保護者は施設内に留まっていただけるようお願いいたします。
- ・ワークショップの様子は撮影され、客席エリアを含む会場内の映像・写真が公開されることがあります。予めご了承ください。
- ・ワークショップ中の動画撮影、録音はご遠慮いただきますが、写真撮影は構いません。ただし、SNS等に投稿する際には、他の方々が特定出来ないように配慮をお願いします。
- ・ワークショップ中は携帯電話やスマートホンは電源を切るか、サイレントモードに設定してください。



「プログラミングで海のSDGs!」は小学校での授業も行っています。みなさんの学校でも、STEAM出前授業を受けてみませんか?

オンライン・オンサイトどちらも無償で行います!  
**STEAM出前授業のご案内**

<https://programming.or.jp/demae/>



**世界はデータで出来ている**  
~STEAM探究のための統計・データサイエンスの道工具箱~

身の回りの疑問をPPDACサイクルに沿ってデータ分析  
統計・データサイエンスの知識を身につけよう!



小学生から楽しめるSTEAMLibrary  
**「世界はデータでできている」**

<https://www.steam-library.go.jp/content/173>






読書が困難なあなたに提供する読書支援サービスです

すべてのひとに、質の高い学びを  
**読書支援サービス「Your Eyes」**

<https://info.youreyes.jp/>





全国的な生物情報を  
収集して  
情報を提供

誰でも利用できるインターネット上のシステムです

全国的な生きもの情報を収集・提供  
**いきものログ**

<https://ikilog.biodic.go.jp/>

