

楽しく学んで行動しよう！プログラミングでSDGs！



プログラミングで 海のSDGs!

エス ディー ジーズ



2022

12月10日(土)

時間

10:30~15:00

場所

拓殖大学

〒112-8585 東京都文京区小日向3丁目4-14

参加費
無料

共催 | 一般社団法人 イエロー ピン プロジェクト、日本財団 海と日本プロジェクト

後援 | 総務省、文部科学省、環境省、文京区教育委員会

協力 | リトルスタジオインク株式会社

このイベントは、海と日本 PROJECTの一環で実施しています

SDGs X プログラミングワークショップ

Scratchでブルーカーボンチャレンジ！



時間 13:00~15:00

人数 小学3~6年生対象
15名

会場 E館5階 E507



海で吸収される二酸化炭素「ブルーカーボン」をテーマにしたプログラミングワークショップです。海の植物を使って、二酸化炭素を吸収するゲームを作りながら、海洋温暖化について考えましょう。

※休憩をはさんで2時間のワークショップです。

ソーシャルデザインワークショップ

親子で学ぶ ソーシャルデザイン

お話する人

時間 10:30~12:00

人数 小学3~6年生対象
親子15組

会場 E館5階 E501



いぬま みずほ
飯沼 瑞穂氏

ソーシャルデザイン 国際教育
開発プロジェクト
東京工科大学メディア学部



特製ノートを
配布します！

※会場にスマホ等をお持ちいただくと、
調べものに便利です。

ソーシャルデザインとは新しいアイデアや技術などを使い、社会をよくすることです。このワークショップでは、海を大切に、きれいにするための解決方法について学びます。デザインノートを使って親子でアイデアを形にして、デザイン力と創造力を高めましょう！

申し込みは公式サイトから
「プログラミングで海のSDGs!」

<https://programming.or.jp/umip/>



info@programming.or.jp

お問い合わせ

☎ 03-5784-4651 10:00~17:00 (土日・祝日を除く)

※テレワークを実施しておりますので、
メールやお問い合わせフォームでのお問い合わせが助かります。

申込開始 11/25 (金) 朝7時から

※参加には公式サイトからの事前申し込みが必要です。

※チケット販売はイベント管理 & グループ運営サービス「Peatix」を利用します。



会場での新型コロナウイルス感染防止にご協力をお願い
いたします。当日は裏面に記入のうえご持参ください。

一般社団法人 イエロー ピン プロジェクト「プログラミングでSDGs!」は総務省「地域ICTクラブ」として活動しています。

参加同意書

参加お申込にあたり、内容をご理解ください。

- ①スタッフは、検温・手指消毒、マスクやフェイスシールドを着用等、予防対策を実施しております。
- ②参加者の皆さまは、当日受付にて、検温・手指消毒へのご協力をお願いしております。
- ③会場内ではマスクの着用をお願いいたします。
- ④会場内ではスタッフの指示にしたがって、ソーシャルディスタンスをお守りください。
- ⑤会場内では、こまめな水分補給など、熱中症の予防にもご協力をお願いいたします。
- ⑥参加当日は、本同意書および健康チェックシートをご記入・ご署名のうえ、会場にお持ちください。

健康チェックシート

- 保護者以外の方が児童の引率をされる場合：ご署名は必ず児童自身の保護者が行ってください。
- お友達同士一緒に参加される場合：参加同意書（健康カード）は1家族につき1枚ずつ別々にご用意ください。枚数が足りない場合は本シートをコピーしていただいて構いません。
- 年齢にかかわらず、ワークショップ参加者全員分をご記入ください。

氏名	学年／続柄	当日の体温	せき	鼻水	体調不良	参加項目
例) 海野ゆたか	4年生 or 母	36.4 °C	有 無	有 無	有 無	●プログラミングWS ●ソーシャルデザインWS
			有 無	有 無	有 無	●プログラミングWS ●ソーシャルデザインWS
			有 無	有 無	有 無	●プログラミングWS ●ソーシャルデザインWS
			有 無	有 無	有 無	●プログラミングWS ●ソーシャルデザインWS

以上、全員体調不良等はありません。 同意の上、参加いたします。

保護者署名 _____ 印

電話番号 _____

※スタッフおよび参加者に感染が確認された場合に 確実に連絡が取れるもの

※ご記入いただいた個人情報は適切に取り扱い、イベント終了一定期間後に破棄いたします。また、他目的での利用はいたしません。

一般社団法人 イエロー ペン プロジェクト