

プログラミングで海の SDGs! ~海と日本 PROJECT



「オンラインイベント」 参加方法

このたびは、プログラミングで海の SDGs! ~海と日本 PROJECT~「おうちで海プロ」オンラインイベントにご参加いただき誠にありがとうございます。事前にしていただく準備について記載しておりますので、ご確認ください。

参加方法

参加者用の URL および入場のためのパスワードは、『プログラミングで海の SDGs! 「おうちで海プロ」参加のご案内』に記載しています。

機材 パソコン

➡➡ 詳しくは2ページ

ブラウザ Windows : Edge または Chrome のブラウザ (最新版)
Mac : Safari または Chrome のブラウザ (最新版)
※講演会はスマホ・タブレットからの参加も可能です。

用意するもの

事前に、下記ツールの準備をお済ませください

ツール ①Zoom(ズーム) / アプリ版
ウェブ会議システムです。

➡➡ 詳しくは2ページ

②Scratch(スクラッチ) / ブラウザ版
プログラミング学習ソフトです。

➡➡ 詳しくは6ページ

③Python(パイソン) / ブラウザ版
プログラミング学習ソフトです。

➡➡ 詳しくは7ページ

注意事項

- (1) イベントの様子を撮影した動画・画像が、イベント活動の広報として利用される場合があります。(掲載の際は、お名前部分は読み取れないように加工します)
- (2) 講演会は録音・録画、写真や動画の撮影は禁止となります。
- (3) イベントを撮影した動画・画像やクイズの答えを、インターネットや SNS などに掲載しないでください。
- (4) イベントの進行を故意に妨げたり、他の参加者のご迷惑となる場合は退場していただく場合があります。

主催：一般社団法人 イエローピンプロジェクト
後援：環境省、総務省
協力：リトルスタジオインク株式会社
特別協力：公益財団法人 日本財団

「プログラミングで海の SDGs!」公式ホームページ
<https://programming.or.jp/umip/>

✉ お問い合わせ
info@programming.or.jp



1. 機材とブラウザ

Windows : Edge または Chrome のブラウザが正常に動作するもの。

Mac : Safari または Chrome のブラウザが正常に動作するもの。

※講演会はスマホ・タブレットからの参加も可能です。

上記いずれかのパソコンが必要です。スマホからのアクセスには対応していません。

司会者からお子さんの顔が見え、必要に応じて口頭での確認が行えるように、カメラ機能とマイク機能付き PC（もしくは、外付けのカメラやマイク）のご用意をお願いいたします。

2.Zoom(ズーム) アプリ版のダウンロード

Zoom 公式サイトでのダウンロードセンターで、ダウンロードをする



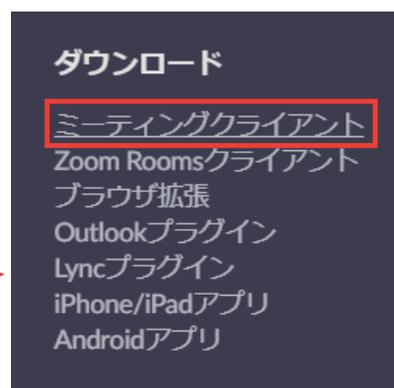
検索エンジンで Zoom を検索し、一番上に現れる「Zoom ミーティング -Zoom」を選択。

▶URL

<https://zoom.us/jp-jp/meetings.html>



Zoom 公式サイト、最下部にある「ダウンロード」欄から「ミーティングクライアント」を選択。



「ミーティングクライアント」のページにある「ミーティング用 Zoom クライアント」欄の「ダウンロード」を選択。

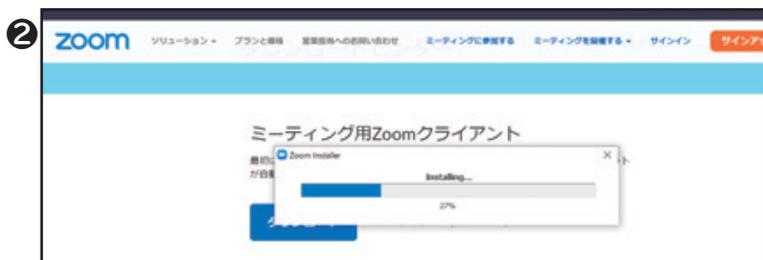
3.Zoom(ズーム) アプリ版のインストール

Zoom を、お使いのパソコンにインストールする

Windows の場合

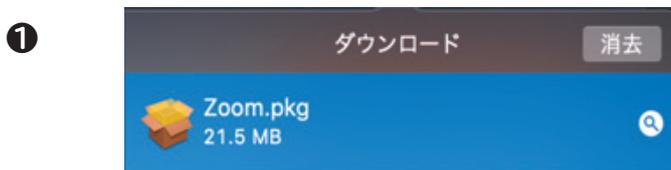


Windows では、自動的にインストールが開始されます。

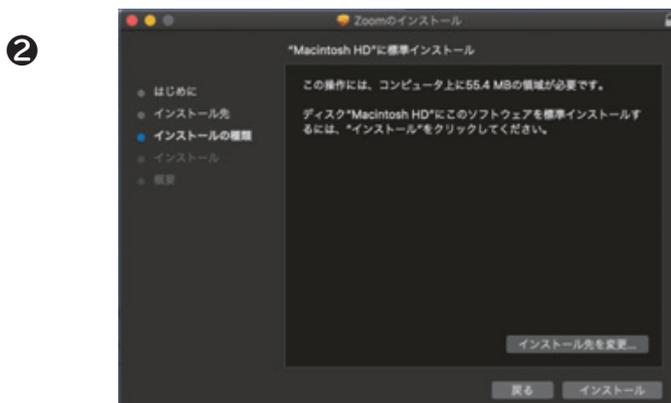


インストールが完了するまでお待ちください。

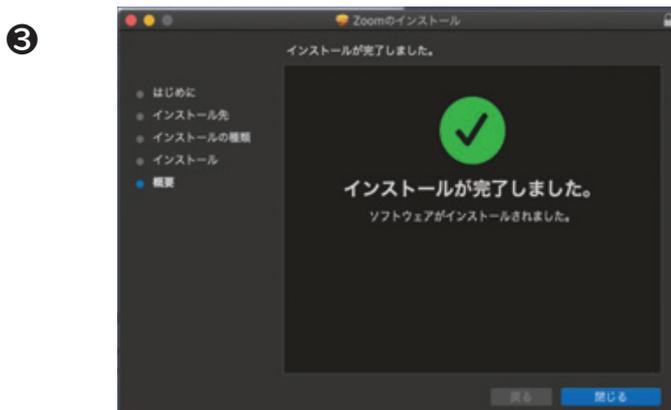
Mac の場合



「Zoom.pkg」がダウンロードされます。クリックして開いてください。



インストーラーの画面が開きますので、インストール先を指定し、右下の「インストール」を選択。



完了画面が出るまでお待ちください。

4.Zoom(ズーム) アプリ版を起動する

配信 URL にアクセスし、Zoom アプリ版で入室する



ご案内している『配信 URL』を選ぶと、一旦左のようなブラウザ画面が表示されます。

表示内容をご確認のうえ「OK」を選択すると、Zoom アプリが自動的に起動します。



名前欄に、ひらがな、またはカタカナで、参加者の名前またはニックネームを記入。
(司会者が呼ぶときは、その名前を使います)

ミーティングパスワード欄に、ご案内メールに書かれていたパスワードを入力します。

その後「ミーティングに参加する」を選択。

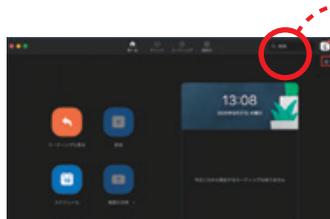


受付開始時間前にアクセスした場合は、左のような画面になり中には入れません。

受付開始が始まっているときは、このまま入室できます。

★任意で事前に準備をどうぞ！バーチャル背景

背景の自宅を映したくないという方は、バーチャル背景の設定が可能です。



Zoom アプリのホーム画面
右上の歯車のアイコンを選択
→上から6番目の「バーチャル背景」という項目を選択。



背景にしたい画像を選択！

注意：「グリーンスクリーンがあります」にはチェックしないでください。合成がうまくいかないことがあります。

Zoom アプリのホーム画面とは Zoom アプリのアイコンを選んだときに、最初が開く画面です。

※お使いの機材の性能によっては「バーチャル背景」がうまく動かないことがあります。ご了承ください。

5.Zoom(ズーム) 入室後、イベント開始前にチェック!

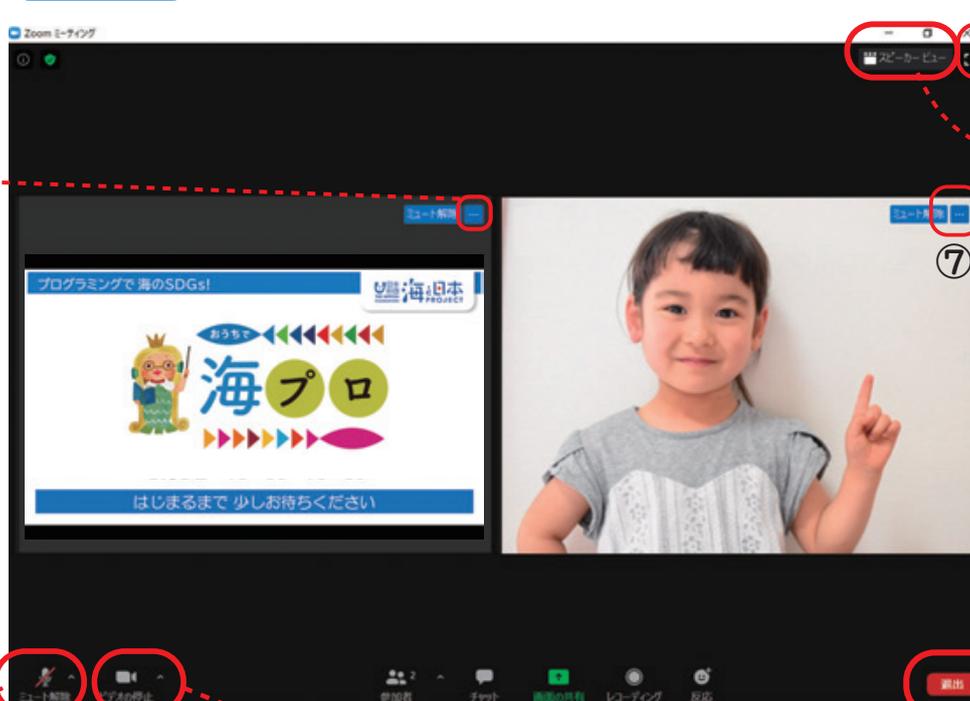
15:00~15:30の事前接続テストの間に入室をお願いします

基本画面

②主催者のビデオは固定してね!

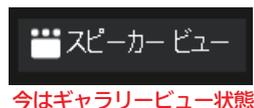


ホスト(主催者側)の画面にカーソルを重ねると、右上に青い「…」のボタンが現れます。プルダウンから「ビデオの固定」または「ピン」を選択。固定しておくと、説明や出題を見逃さないですみます!



③ビューの変更

みんなの顔を見たいときはこう!



今はギャラリービュー状態



説明中・出題中はこう!



今はスピーカービュー状態

④マイクはミュート!



これだと、みんなに声がきこえます

こうする!



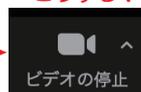
ミュート(消音)になっています

⑤ビデオを開始!



これだと、みんなに顔が見えません

こうする!



ビデオが写っています

⑥退出はこちらから

イベント終了後にこれを選んで退出します

あわせてチェック!

上記①

全画面モードの解除

ZoomとKahoot!とを同時に表示する必要があるので、Zoomが「全画面モード」になっている場合は解除してください。

Windowsの場合

画面の右上に、四角が2つ重なったようなボタンがあるのでクリックしてください。全画面モードが解除されます。その後は通常通り、お好みのサイズにウィンドウをリサイズしてください。



Macの場合

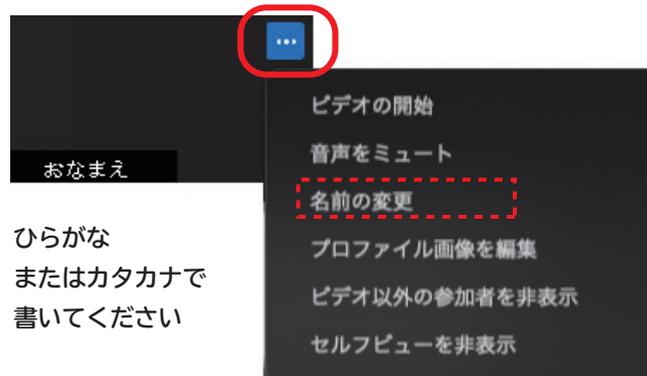
上記の方法、もしくは「esc」エスケープキーを打つと、全画面モードが解除されます。その後は通常通り、お好みのサイズにウィンドウをリサイズしてください。

名前の変更方法

上記⑦

参加者の名前ここで変更られます!

自分の画像(サムネイル)の上にカーソルをあわせると、右上に、「…」という青いボタンが現れます。ここを押し「名前の変更」を選択すると参加者本人の名前を変更できます。

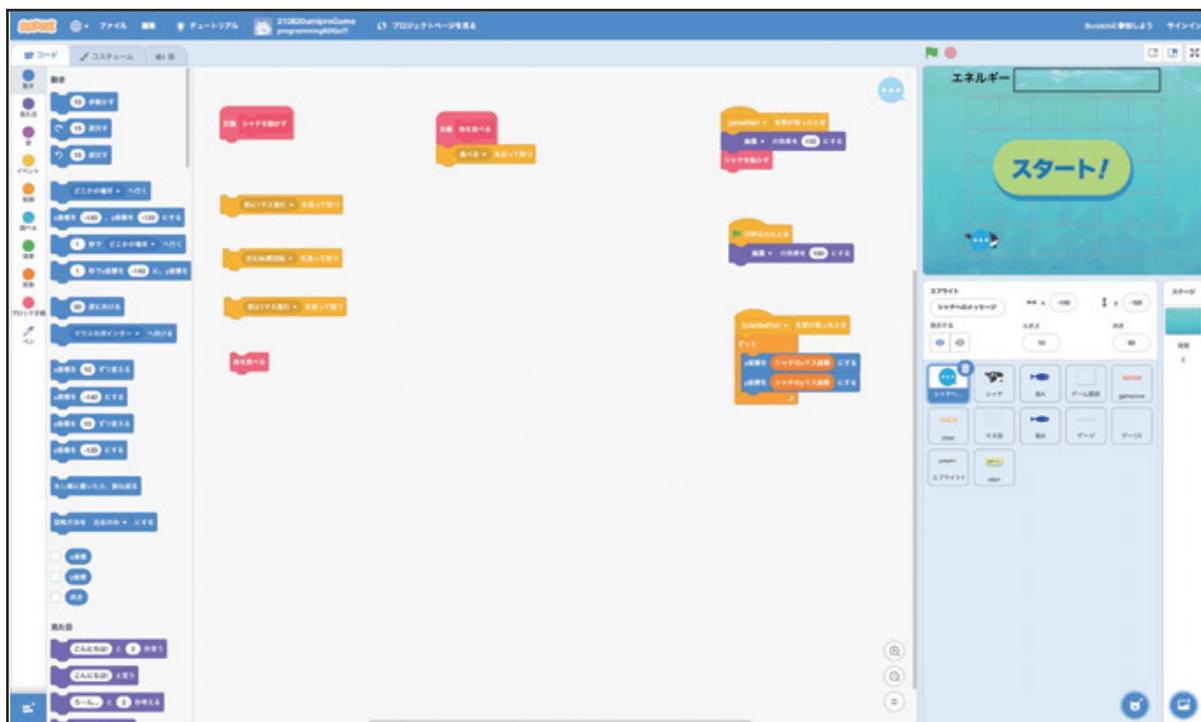


ひらがな
またはカタカナで
書いてください

6.Scratch（ブラウザ版）の準備

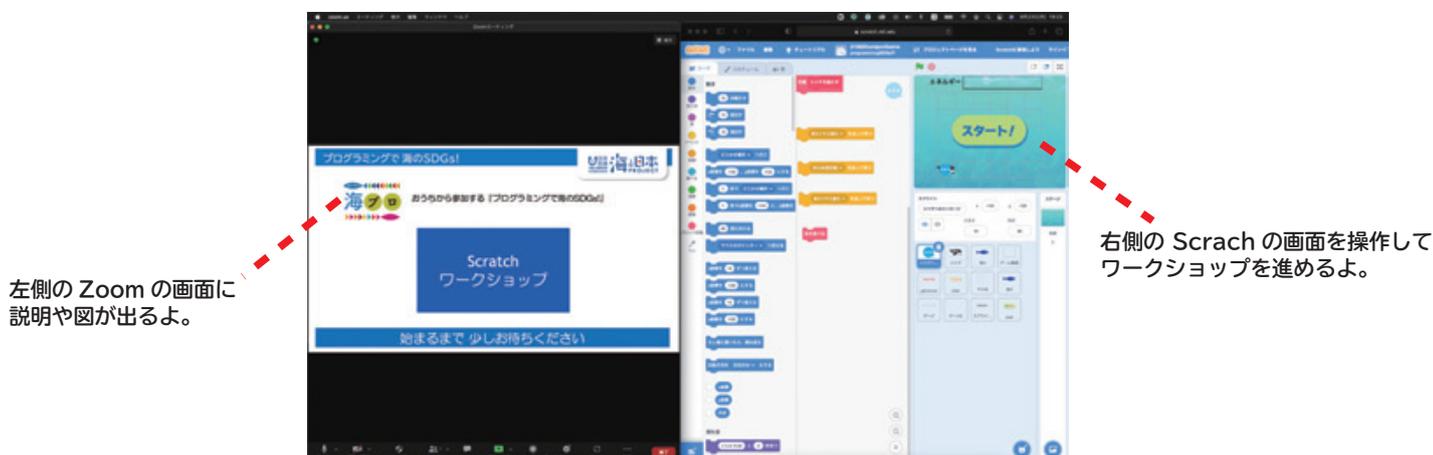
事前のインストールは不要ですが、起動できるかどうか一度試してみましょう

- ① ご案内メールに記載のある「Scratch」の URL を選び、下の画面にアクセスしてください。



- ② Scratch ワークショップが始まったら左側に Zoom を、右側に Scratch（この画面）を配置してください。

当日は、下の画像のように、
左側に Zoom を、右側に Scratch を配置してください！



左側の Zoom の画面に説明や図が出るよ。

右側の Scratch の画面を操作してワークショップを進めるよ。

準備ありがとうございます！ 参加をお待ちしています！

7. Python (ブラウザ版) の準備

事前のインストールは不要ですが、起動できるかどうか一度試してみましょう

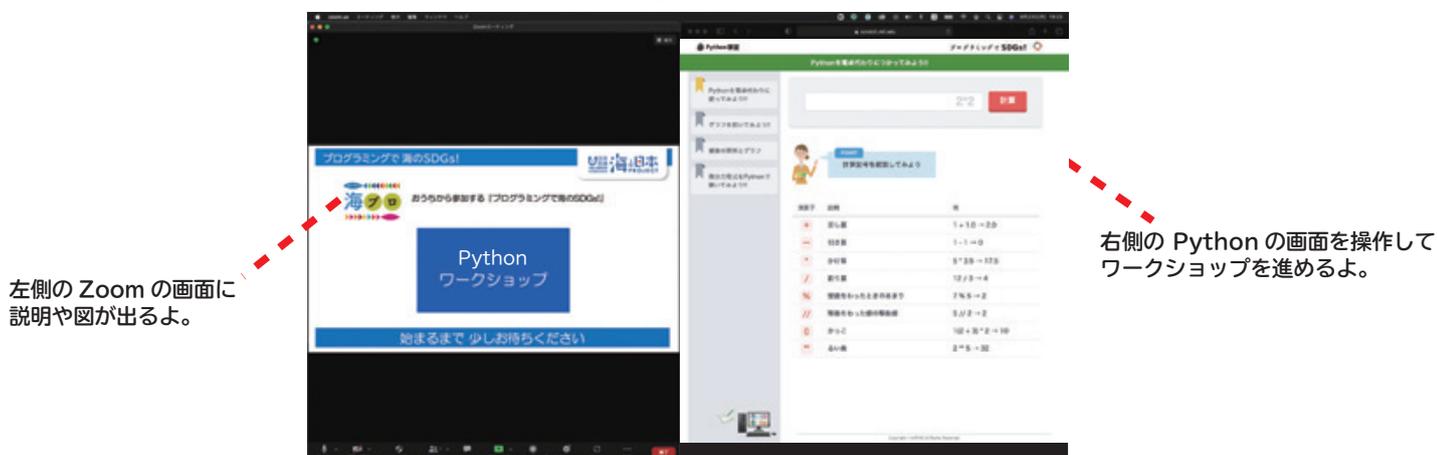
- ① ご案内メールに記載のある「パイソン」の URL を選び、下の画面にアクセスしてください。



- ② Python ワークショップが始まったら左側に Zoom を、右側に Scratch (この画面) を配置してください。

一緒にご案内している「Python テキスト PDF」はプリントアウトしても、画面上で表示でも問題ありません。(画面に3画面表示させることになるので、プリントアウトを推奨します)

当日は、下の画像のように、
左側に Zoom を、右側に Python を配置してください！



準備ありがとうございます！ 参加をお待ちしています！