

プログラミングで海の SDGs! ~海と日本 PROJECT



「オンラインイベント」 参加方法

このたびは、プログラミングで海の SDGs! ~海と日本 PROJECT「おうちで海プロ 2021」オンラインイベントにご参加いただき誠にありがとうございます。事前にしていただく準備について記載しておりますので、ご確認ください。

参加方法

参加者用の URL および入場のためのパスワードは、『プログラミングで海の SDGs!「おうちで海プロ 2021」参加のご案内』に記載しています。

※15:00~15:30 の間に事前接続テストをお願いします。

用意するもの

機材 パソコン

➡ 詳しくは2ページ

ブラウザ Windows : Edge または Chrome のブラウザ (最新版)
Mac : Safari または Chrome のブラウザ (最新版)

事前に、下記ツールの準備をお済ませください

ツール ①Zoom(ズーム) / アプリ版
ウェブ会議システムです。

➡ 詳しくは2ページ

②Kahoot!(カフート) / ブラウザ版
ゲームベース学習プラットフォームです。

➡ 詳しくは6ページ

注意事項

- (1) イベントの様子を撮影した動画・画像が、イベント活動の広報として利用される場合があります。(掲載の際は、お名前部分は読み取れないように加工します)
- (2) イベントの撮影をしたり、クイズの答えをインターネットや SNS などに公表・掲載したりしないでください。
- (3) イベントの進行を故意に妨げたり、他の参加者のご迷惑となる場合は退場していただく場合があります。

主催：一般社団法人 イエローピンプロジェクト
後援：環境省、総務省
協力：リトルスタジオインク株式会社
特別協力：公益財団法人 日本財団

「プログラミングで海の SDGs!」公式ホームページ
<https://programming.or.jp/umip/>

✉ お問い合わせ
info@programming.or.jp



1. 機材とブラウザ

Windows : Edge または Chrome のブラウザが正常に動作するもの。

Mac : Safari または Chrome のブラウザが正常に動作するもの。

上記いずれかのパソコンが必要です。スマホからのアクセスには対応していません。

司会者からおさんの顔が見え、必要に応じて口頭での確認が行えるように、カメラ機能とマイク機能付き PC（もしくは、外付けのカメラやマイク）のご用意をお願いいたします。

2.Zoom(ズーム) アプリ版のダウンロード

Zoom 公式サイトでのダウンロードセンターで、ダウンロードをする



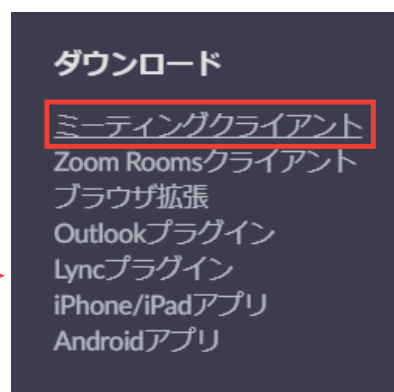
検索エンジンで Zoom を検索し、一番上に現れる「Zoom ミーティング -Zoom」を選択。

▶URL

<https://zoom.us/jp-jp/meetings.html>



Zoom 公式サイト、最下部にある「ダウンロード」欄から「ミーティングクライアント」を選択。



「ミーティングクライアント」のページにある「ミーティング用 Zoom クライアント」欄の「ダウンロード」を選択。

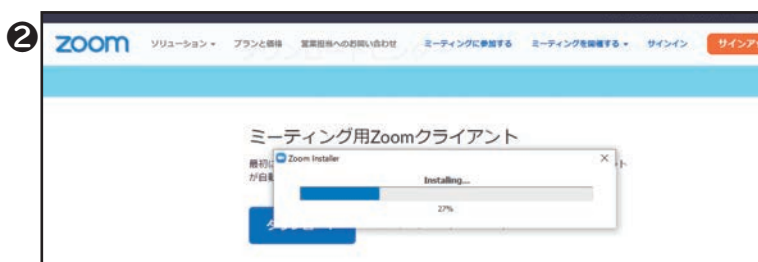
3.Zoom(ズーム) アプリ版のインストール

Zoom を、お使いのパソコンにインストールする

Windows の場合

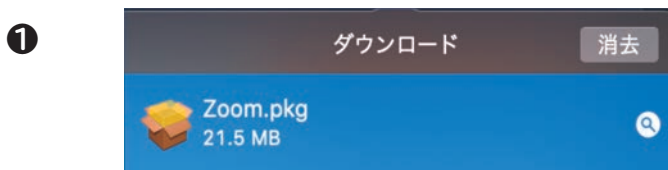


Windows では、ダウンロードしたファイルをクリックすると、自動的にインストールが開始されます。

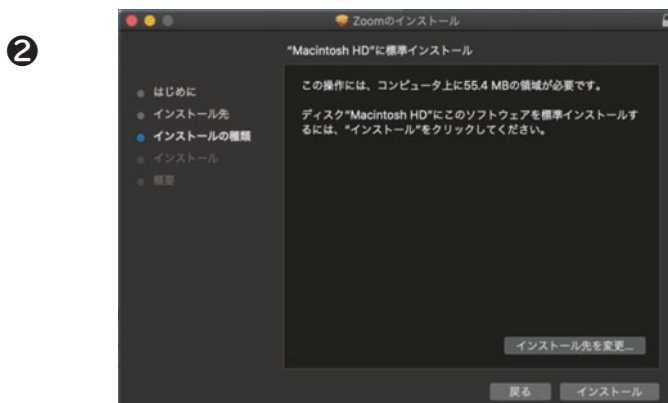


インストールが完了するまでお待ちください。

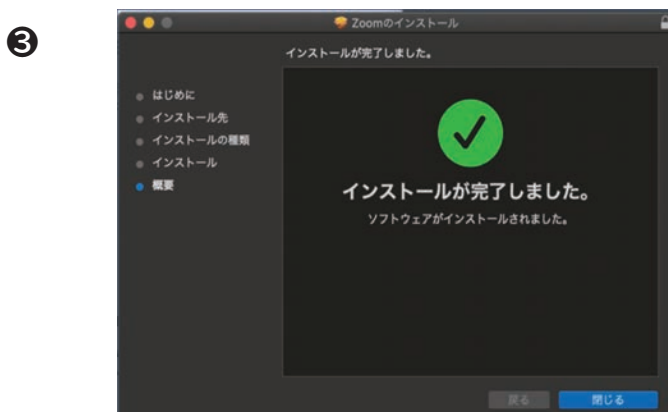
Mac の場合



「Zoom.pkg」がダウンロードされます。クリックして開いてください。



インストーラーの画面が開きますので、インストール先を指定し、右下の「インストール」を選択。



完了画面が出るまでお待ちください。

4.Zoom(ズーム) アプリ版を起動する

配信 URL にアクセスし、Zoom アプリ版で入室する



ご案内している『配信 URL』を選ぶと、一旦左のようなブラウザ画面が表示されます。

表示内容をご確認のうえ「OK」を選択すると、Zoom アプリが自動的に起動します。



ミーティングパスワード欄に、ご案内メールに書かれていたパスワードを入力してください。

その後「ミーティングに参加する」を選択。

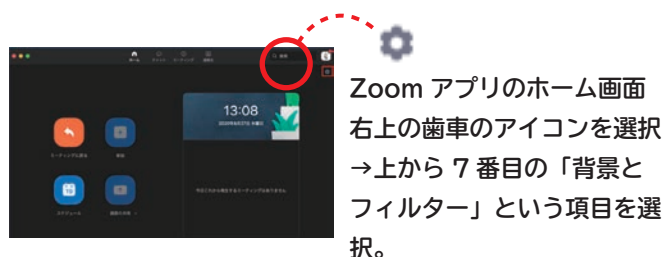


受付開始時間前にアクセスした場合は、左のような画面になり中には入れません。

受付開始が始まっているときは、このまま入室できます。

★任意で事前に準備をどうぞ！バーチャル背景

背景の自宅を映したくないという方は、バーチャル背景の設定が可能です。



背景にしたい画像を選択！

注意：「グリーンスクリーンがあります」にはチェックしないでください。合成がうまくいかないことがあります。

Zoom アプリのホーム画面とは Zoom アプリのアイコンを選んだときに、最初に開く画面です。

※お使いの機材の性能によっては「バーチャル背景」がうまく動かないことがあります。ご了承ください。

5.Zoom(ズーム) 入室後、イベント開始前にチェック!

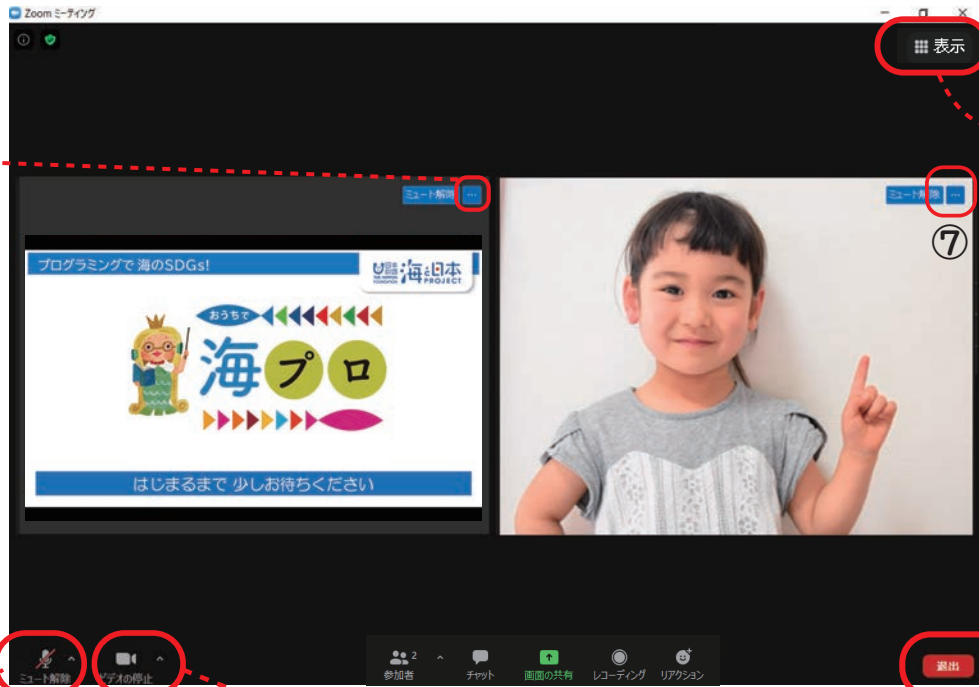
15:00~15:30の事前接続テストの間に入室をお願いします

基本画面

②主催者のビデオは固定してね!



ホスト(主催者側)の画面にカーソルを重ねると、右上に青い「…」のボタンが現れます。プルダウンから「ビデオの固定」または「ピン」を選択。固定しておくと、説明や出題を見逃さないですみます!



①

③表示の変更

みんなの顔を見たいときはこう!

✓ ギャラリー

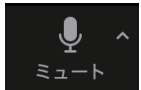
今はギャラリーレビュー状態

説明中・出題中はこう!

✓ スピーカー

今はスピーカーレビュー状態

④マイクはミュート!



これだと、みんなに声がきこえます

こうする!



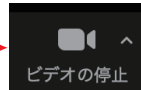
ミュート(消音)になっています

⑤ビデオを開始!



これだと、みんなに顔が見えません

こうする!



ビデオが写っています

⑥退出はこちらから

イベント終了後にこれを選んで退出します

あわせてチェック!

上記①

全画面モードの解除

ZoomとKahoot!とを同時に表示する必要があるので、Zoomが「全画面モード」になっている場合は解除してください。「esc」エスケープキーを打つと、全画面モードが解除されます。その後は通常通り、お好みのサイズにウィンドウをリサイズしてください。

画面右上の「表示」を押して、「全画面表示の終了」を選ぶ、という方法でも、全画面モードを解除可能です。

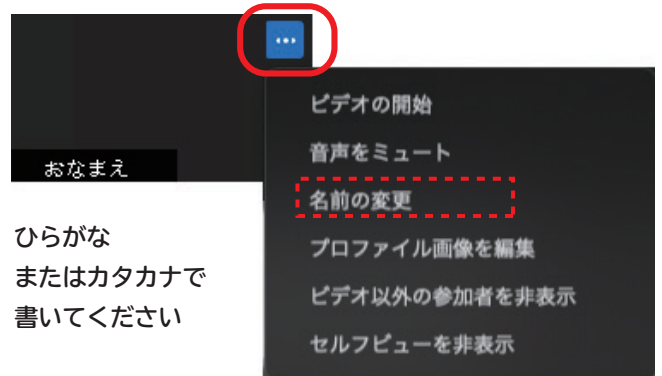
全画面表示の終了

名前の変更方法

上記⑦

参加者の名前ここで変更られます!

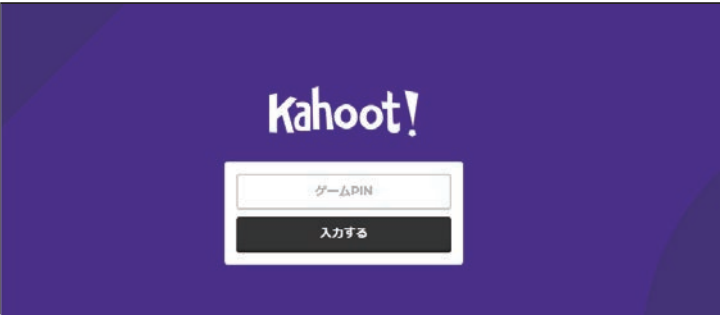
自分の画像(サムネール)の上にカーソルをあわせると、右上に、「…」という青いボタンが現れます。ここを押して「名前を変更」を選択すると参加者本人の名前を変更できます。




ひらがな
またはカタカナで
書いてください


6.Kahoot!(ブラウザ版)の準備

起動できるかどうか一度試してみましょう

- 

ご案内している「Kahoot!」の URL を選び、1 ページ目に指定されたブラウザで、一旦左のような画面を出します。
- 

もし、リンクがひらけない場合は検索エンジンで「Kahoot」と入力し、一番上に現れる「Play Kahoot!」を選択。

▶URL
<https://kahoot.it>
- 

イベントの最中に、司会者から GAME PIN と いわれる 7 桁の数字が表示されます。

入力後「Enter」→ニックネームを記入します。司会者が呼びやすいように「ひらがなまたはカタカナ」で記入（なるべくイベント中と同じ名前を入力）してください。

当日は、下の画像のように、
左側に Zoom を、右側に Kahoot! を配置してください！

左側の Zoom の画面に
説明や出題が出るよ。



右側の Kahoot! の画面にある
ボタンをクリックして回答するよ。

準備ありがとうございます！ 参加をお待ちしています！