

## プログラミングで海の SDGs! ~海と日本 PROJECT




### オンラインイベント [クイズ大会] 参加方法

このたびは、プログラミングで海の SDGs! ~海と日本 PROJECT「おうちで海プロ」オンラインイベントにご参加いただき誠にありがとうございます。事前にさせていただく準備について記載しておりますので、参加前にお時間の余裕を持ってご確認ください。

#### 参加方法

Web 会議システムの『Zoom』と、クイズの『Kahoot!』を使用します。  
参加者用の URL および入場のためのパスワードは、別途ご連絡します。  
『プログラミングで海の SDGs ! オンラインイベントへのご招待』に記載しています。

#### 用意するもの

**機材** パソコンまたはタブレット・スマートフォン  詳しくは2ページ

**ブラウザ** Windows: Edge または Chrome のブラウザ (最新版)  
Mac : Safari または Chrome のブラウザ (最新版)

事前に、下記ツールの準備をお済ませください

**ツール** ①Zoom(ズーム) / アプリ版  詳しくは2ページ  
ウェブ会議システムです。

②Kahoot!(カフト) / ブラウザ版またはアプリ版  詳しくは6、7ページ  
ゲームベース学習プラットフォームです。

#### 注意事項

- ①イベントの様子を撮影した動画・画像が、イベント活動の広報として利用される場合があります。(掲載の際は、お名前部分は読み取れないように加工します)
- ②イベントの撮影をしたり、クイズの答えをインターネットや SNS などに公表・掲載したりしないでください。
- ③イベントの進行を故意に妨げたり、他の参加者のご迷惑となる場合は退場していただく場合があります。

主催：一般社団法人 イエロー ピン プロジェクト  
後援：環境省、総務省、未来の学びコンソーシアム  
協力：リトルスタジオインク株式会社  
特別協力：公益財団法人 日本財団



「プログラミングで海の SDGs!」公式ホームページ  
<https://programming.or.jp/umip/>

 お問い合わせ  
[info@programming.or.jp](mailto:info@programming.or.jp)



# 1. 機材とブラウザ

Windows : Edge または Chrome のブラウザが正常に動作するもの。  
 Mac : Safari または Chrome のブラウザが正常に動作するもの。  
 スマートフォン : iOS (iPhone、iPad) と Android に対応しており、機種を選ばずにご利用可能です。  
 ※タブレット・スマートフォンをご利用の場合は画面共有ができないため 2 台ご用意をお願いします。  
 例 : Zoom 視聴 : タブレット Kahoot 操作 : スマートフォン

上記いずれかのパソコンまたはタブレットまたはスマートフォンが必要です。  
 司会者からお子さんの顔が見え、必要に応じて口頭での確認が行えるように、カメラ機能とマイク機能付き PC (もしくは、外付けのカメラやマイク) のご用意をお願いいたします。

# 2.Zoom (ズーム) アプリ版のダウンロード

Zoom 公式サイト - ダウンロードセンターで、ダウンロードをする



検索エンジンで Zoom を検索し、一番上に現れる「Zoom ミーティング - Zoom」を選択。

▶URL  
<https://zoom.us/jp-jp/meetings.html>



Zoom 公式サイト、最下部にある「ダウンロード」欄から「ミーティングクライアント」を選択。



「ミーティングクライアント」のページにある「ミーティング用 Zoom クライアント」欄の「ダウンロード」を選択。

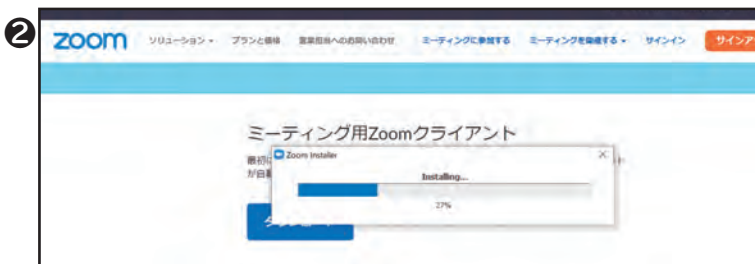
# 3.Zoom（ズーム）アプリ版のインストール

Zoom を、お使いのパソコンにインストールする

## Windows の場合

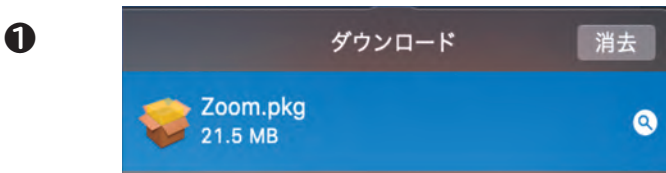


Windows では、自動的にインストールが開始されます。

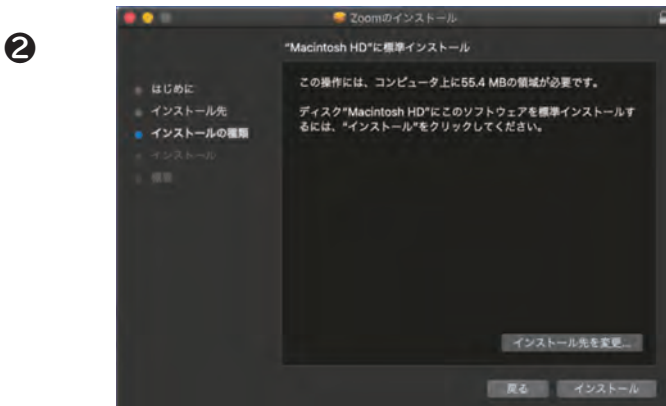


インストールが完了するまでお待ちください。

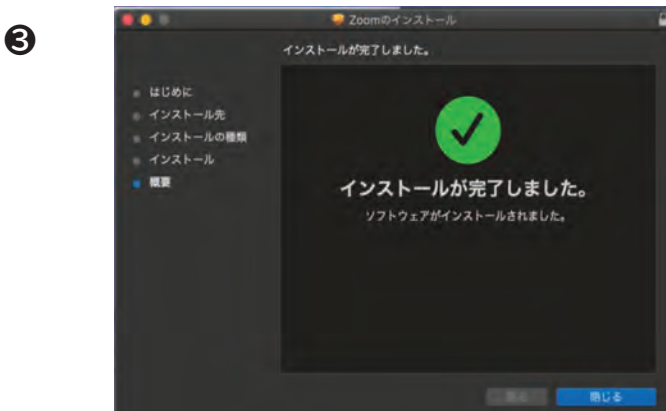
## Mac の場合



「Zoom.pkg」がダウンロードされます。クリックして開いてください。



インストーラーの画面が開きますので、インストール先を指定し、右下の「インストール」を選択。



完了画面が出るまでお待ちください。

# 4.Zoom（ズーム）アプリ版を起動する

招待 URL にアクセスし、Zoom アプリ版に入室する



イベント参加用の『招待 URL』を選ぶと、一旦左のようなブラウザ画面が表示されます。

表示内容をご確認のうえ「OK」を選択すると、Zoom アプリが自動的に起動します。



名前欄に、ひらがな、またはカタカナで、参加者の名前またはニックネームを記入。  
(司会者が呼ぶときは、その名前を使います)

ミーティングパスワード欄には、イベント参加用のパスワードを入力します。

その後「ミーティングに参加する」を選択。

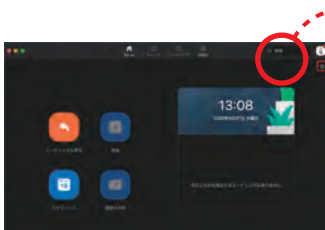


受付開始時間前にアクセスした場合は、左のような画面になり中には入れません。

受付開始が始まっているときは、このまま入室できます。

## ★任意で事前に準備をどうぞ！バーチャル背景

背景の自宅を映したくないという方は、バーチャル背景の設定が可能です。



Zoom アプリのホーム画面  
右上の歯車のアイコンを選択  
→上から6番目の「バーチャル背景」という項目を選択。



背景にしたい画像を選択！

注意：「グリーンスクリーンがあります」にはチェックしないでください。合成がうまくいかないことがあります。

Zoom アプリのホーム画面とは Zoom アプリのアイコンを選んだときに、最初に開く画面です。

※お使いの機種のパフォーマンスによっては「バーチャル背景」がうまく動かないことがあります。ご了承ください。

# 5.Zoom（ズーム）入室後、イベント開始前にチェック！

イベント開始 10 分前から入室できます

## 基本画面

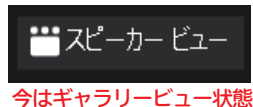
### ②主催者のビデオは固定してね！

ホスト（主催者側）の画面にカーソルを重ねると、右上に青い「…」のボタンが現れます。プルダウンから「ビデオの固定」を選択。固定しておくこと、説明や出題を見逃さないですみます！



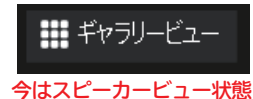
### ③ビューの変更

みんなの顔を見たいときはこう！



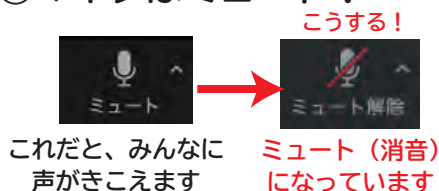
今はギャラリービュー状態

説明中・出題中はこう！



今はスピーカービュー状態

### ④マイクはミュート！



これだと、みんなに声が聞こえます

### ⑤ビデオを開始！



これだと、みんなに顔が見えません

### ⑥退出はこちらから

イベント終了後にこれを選んで退出します

## あわせてチェック！

### 上記①

#### 全画面モードの解除

Zoom と Kahoot! とを同時に表示する必要があるので、Zoom が「全画面モード」になっている場合は解除してください。

#### Windows の場合

画面の右上に、四角が2つ重なったようなボタンがあるのでクリックしてください。全画面モードが解除されます。その後は通常通り、好みのサイズにウィンドウをリサイズしてください。



#### Mac の場合

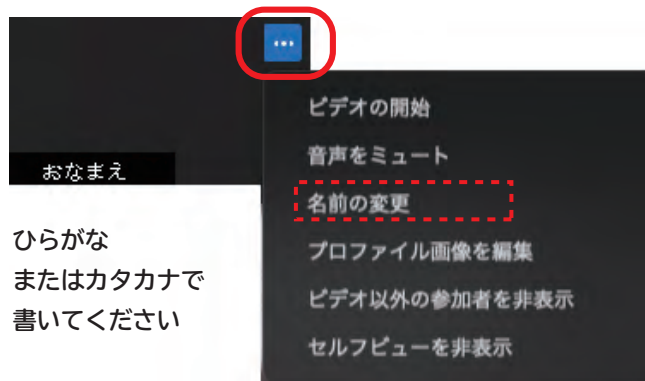
上記の方法、もしくは「esc」エスケープキーを打つと、全画面モードが解除されます。その後は通常通り、好みのサイズにウィンドウをリサイズしてください。

## 名前の変更方法

### 上記⑦

#### 参加者の名前ここで変えられます！

自分の画像（サムネール）の上にカーソルをあわせると、右上に、「…」という青いボタンが現れます。ここを押して「名前を変更」を選択すると参加者本人の名前を変更できます。

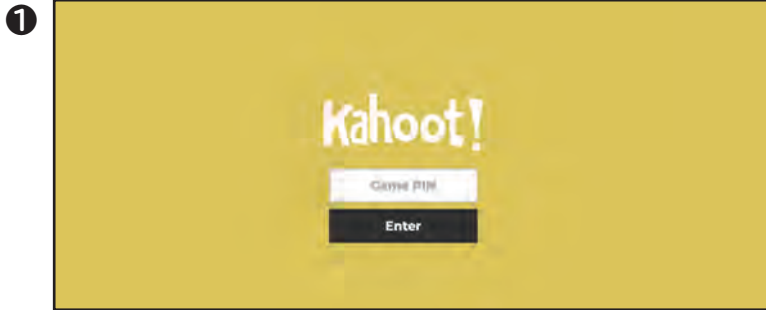


ひらがな  
またはカタカナで  
書いてください

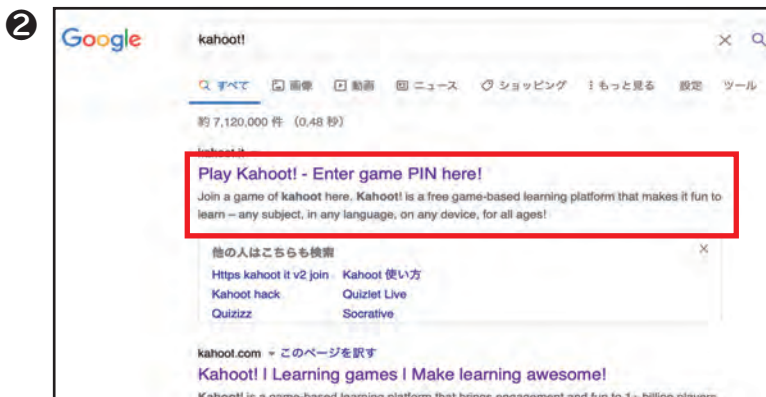
## 6.Kahoot! (ブラウザ版) の準備

起動できるかどうか一度試してみましょう。

※パソコンでご参加の場合はブラウザ版を推奨します



招待メールにある「Kahoot!」の URL を選び、1 ページ目に指定されたブラウザで、一旦左のような画面を出します。



もし、リンクがひらけない場合は検索エンジンで「Kahoot」と入力し、一番上に現れる「Play Kahoot!」を選択。

▶URL

<https://kahoot.it>



イベントの最中に、司会者から GAME PIN と呼ばれる 7 桁の数字が表示されます。

入力後「Enter」→ニックネームを記入します。司会者が呼びやすいように「ひらがなまたはカタカナ」で記入（なるべくイベント中と同じ名前を入力）してください。

当日は、下の画像のように、左側に Zoom を、右側に Kahoot! を配置してください！

左側の Zoom の画面に説明や出題が出るよ。



右側の Kahoot! の画面にあるボタンをクリックして回答するよ。

準備ありがとうございます！ 参加をお待ちしています！

## 6.Kahoot! (アプリ版) の準備

事前インストールをして、起動できるかどうか一度試してみましょう。

※タブレットまたはスマートフォンでご参加の場合はアプリ版を推奨します

### ① iPhone の場合



### Android の場合



アプリをダウンロードしましょう。

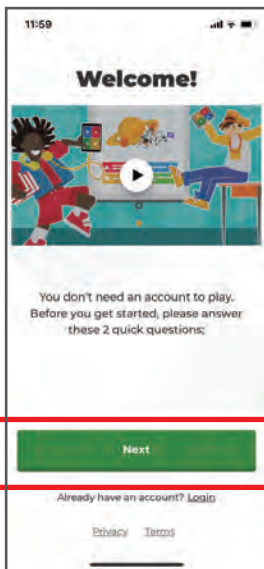
iPhone 用 QR コード



Android 用 QR コード

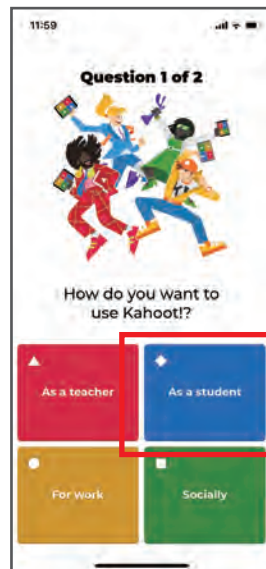


### ②



下部に緑の「Next」を押してください。

### ③



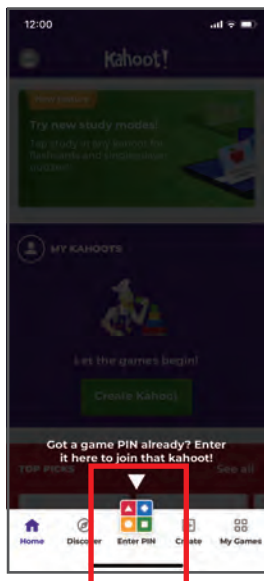
青「As a student」を押してください。

### ④



「Age」の部分へ自分の年齢を入力して緑「OK」を押してください。

### ⑤



下部「Enter PIN」と書かれた、赤青黄緑ののボタンを押してください。

### ⑥



画面のような画面になれば完了です。  
イベントの最中に、司会者から  
GAME PIN といわれる 7 桁の数字が表示されます。

入力後「Enter」→ニックネームを記入します。  
司会者が呼びやすいように「ひらがなまたはカタカナ」  
で記入（なるべくイベント中と同じ名前を入力）  
してください。

準備ありがとうございます！ 参加をお待ちしています！